

6. Übung zu Computergraphik

Sommersemester 2010

Prof. Dr. Bernhard Jung, Dr. Heni Ben Amor

1. Rennspiel

Erstellen Sie ein Rennspiel, in welchem man per Keyboard-Eingabe ein Auto steuert, welches durch eine Kamera verfolgt wird. Der Spieler soll das Auto frei auf einer Fläche bewegen können. Fügen Sie einige Hindernisse in die Szenerie ein.